

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ
імені ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

Факультет прикладної математики

Кафедра програмного забезпечення комп'ютерних систем

«До захисту допущено»
Науковий керівник кафедри
_____ І.А. Дичка
(підпис)
“ ” _____ 2017 р.

Дипломний проект
на здобуття ступеня бакалавра

з напрямку підготовки 6.050103 “Програмна інженерія”

на тему ІНТЕРАКТИВНА СИСТЕМА ДЛЯ ПОШУКУ, ФІЛЬТРАЦІЇ ТА
ОБРОБКИ ФАЙЛІВ

Виконав: студент 4 курсу, групи КП-31

Любашенко Іван Дмитрович

(підпис)

Керівник доц. кафедри СПіСКС, доц., к.т.н. Марченко О.І.

(підпис)

Консультант з нормоконтролю старший викладач Онай М.В.

(підпис)

Рецензент доц. кафедри СПіСКС, доц., к.т.н. Орлова М.М.

(підпис)

Засвідчую, що у цьому дипломному
проекті немає запозичень з праць інших
авторів без відповідних посилань.

Студент _____
(підпис)

Київ – 2017

АНОТАЦІЯ

Метою даного дипломного проекту є розробка програмного забезпечення, що надає графічний інтерфейс до команд у UNIX-подібних операційних системах, призначених для роботи з файлами. Програма дозволяє збільшити ефективність та зменшити кількість помилок при роботі користувача з файловою системою завдяки внутрішнім оптимізаціям, налаштовуваним гарячим клавішам та можливості обирати параметри команд із графічного інтерфейсу без необхідності їх запам'ятовування. Користувач одразу бачить результат виконання останньої команди і може інтерактивно застосовувати нові команди до отриманих даних.

Програмне забезпечення написане мовою програмування Go. Перевагами мови Go є швидкість виконання програми, паралельність виконання операцій, простота, розширюваність та захищеність від помилок.

ABSTRACT

This thesis covers the development of a software product which provides graphical user interface to file-related commands in UNIX-like operating systems. This tool features internal optimizations, customizable hotkeys and has command arguments integrated into the graphical interface thus allowing user to process files efficiently, with less mistakes and without the need to remember every little detail about the command he uses. The user can immediately see the result of the previous command and then interactively apply new commands to it.

The software product is written in Go programming language. Go is known to be fast, concurrent, simple and error-prone.

СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ЛІТЕРАТУРНИХ ДЖЕРЕЛ

1. Wikipedia [Електронний ресурс]. — Останнє відвідування: червень 2017. — Режим доступу до ресурсу: <https://en.wikipedia.org/>
2. ArchWiki [Електронний ресурс]. — Останнє відвідування: травень 2017. — Режим доступу до ресурсу: <https://wiki.archlinux.org/>
3. GoDoc [Електронний ресурс]. — Останнє відвідування: червень 2017. — Режим доступу до ресурсу: <https://godoc.org/>
4. GitHub [Електронний ресурс]. — Останнє відвідування: червень 2017. — Режим доступу до ресурсу: <https://github.com/>
5. GNU [Електронний ресурс]. — Останнє відвідування: травень 2017. — Режим доступу до ресурсу: <https://www.gnu.org>
6. StackOverflow [Електронний ресурс]. — Останнє відвідування: березень 2017. — Режим доступу до ресурсу: <https://stackoverflow.com/>