

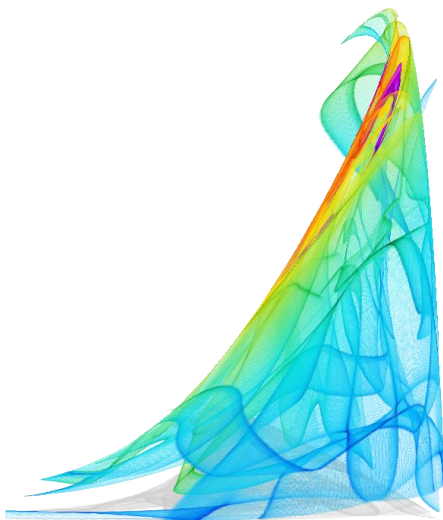


# **Навчально-наукова лабораторія мультимедіа, мультимедіа та імерсійних технологій**

**Дипломне проектування та  
наукова робота студентів**



# Основні відомості

- Місцезнаходження:
    - кімн. 4, корп. 14 (1й поверх)
  - Керівник лабораторії:
    - д.т.н. Сулема Є.С.
- 



# Інформація про керівника (1/4)

- Експерт в галузі мультимедіа та мультимедіа:
    - Запрошений доповідач (**Invited Speaker**), **29th IEEE International Conference on Systems, Signals and Image Processing IWSSIP2022**, доповідь “Digital Twins Technology: What Is the Future?“, Софія, Болгарія (онлайн), 1 червня 2022.
    - Співорганізатор міжнародного семінару **Data retrieval, presentation and analysis of taste and flavour data** конференції **Experiment@ International Conference – expatWS’21**, Португалія (онлайн), 24 листопада 2021.
    - Запрошений експерт, **International Workshop on Cross Reality, Artificial Intelligence, and Online Learning, 18th International Conference on Remote Engineering and Virtual Instrumentation (REV2021)**, Китай (online), 24 лютого 2021.
- 



# Інформація про керівника (2/4)

- Експерт в галузі мультимедіа та мультимедіа:
    - Запрошений лектор, **Британський університет у Єгипті**, лекція “Synergy of Digital Twins, Mulsemedia, and Neural Networks: is there any future for it?”, Каїр, Єгипет (онлайн), 5 грудня 2020.
    - Запрошений доповідач (**Invited Speaker**), 9-та міжнародна конференція **Interactive Collaborative and Blended Learning ICBL2020**, доповідь “Digital Twins Technology for Education 4.0”, McMaster University, Гамільтон, Канада (онлайн), 14 жовтня 2020.
    - Організатор та керівник секції **Mixed Reality Applications for Industry and Education (MIRINDE)** міжнародної конференції **Interactive Mobile Communication, Technologies and Learning IMCL2019**, Салоніки, Греція.
- 



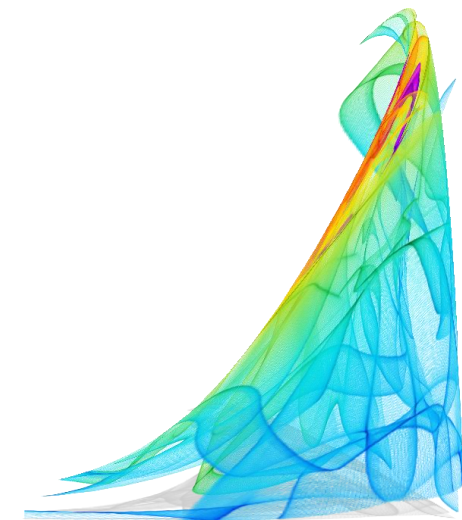
# Інформація про керівника (3/4)

- Експерт в галузі мультимедіа та мультимедіа:
    - Організатор та керівник секції **Augmented Reality and Immersive Applications (ARIA)** міжнародної конференції **Interactive Mobile Communication, Technologies and Learning IMCL2017**, Салоніки, Греція
    - Запрошений доповідач (**Invited Speaker**) міжнародної конференції **Systems, Signals and Image Processing, IWSSIP 2016**, Братислава, Словаччина
    - Організатор та керівник секції **Immersive Technologies for Effective Learning (ITEL)** міжнародної конференції **Interactive Mobile Communication, Technologies and Learning IMCL2015**, Салоніки, Греція
- 

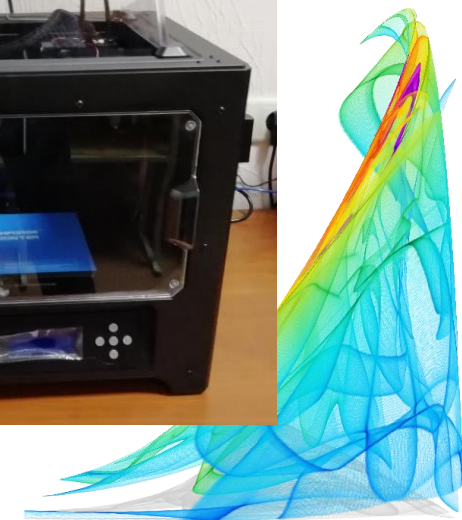
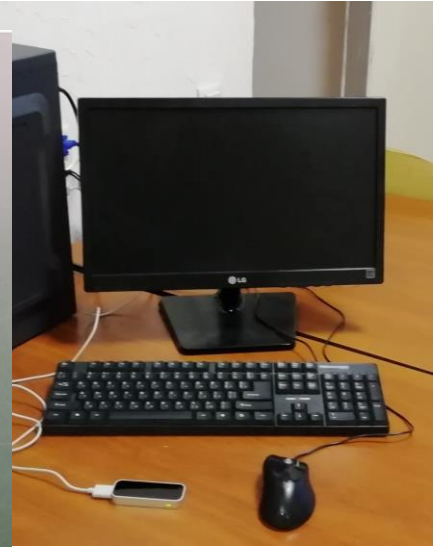
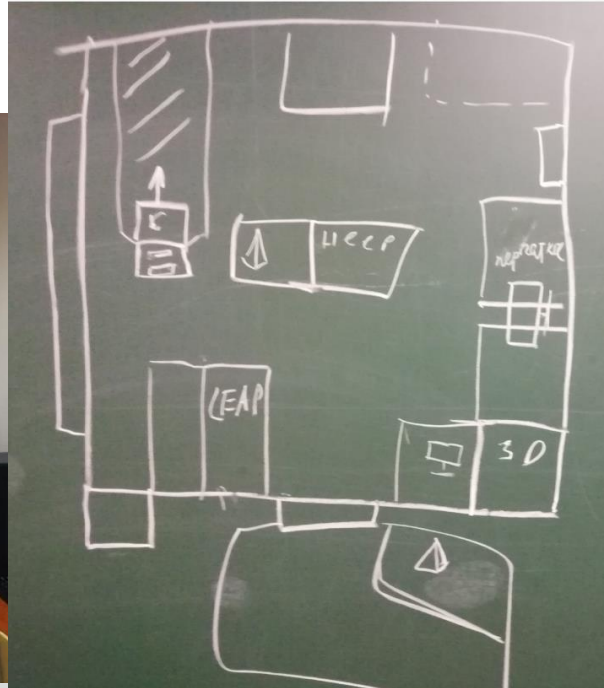


# Інформація про керівника (4/4)

- Експерт в галузі мультимедіа та мультимедіа:
  - Запрошений лектор (**Visiting Professor**):
    - Mälardalen University, Västerås, Sweden, 2020
    - **University of Malta**, Msida, Malta, 2018
    - **Lappeenranta University of Technology**, Lappeenranta, Finland, 2018
    - **Cyprus University of Technology**, Limassol, Cyprus, 2017
    - **Slovak University of Technology**, Bratislava, Slovak Republic, 2016
    - **University of Lorraine**, Nancy, France, 2016
    - **University of Lisbon**, Portugal, 2016
    - **University of Luxembourg**, Luxembourg, 2015
  - Понад 150 наукових публікацій.



# Лабораторія 4-14

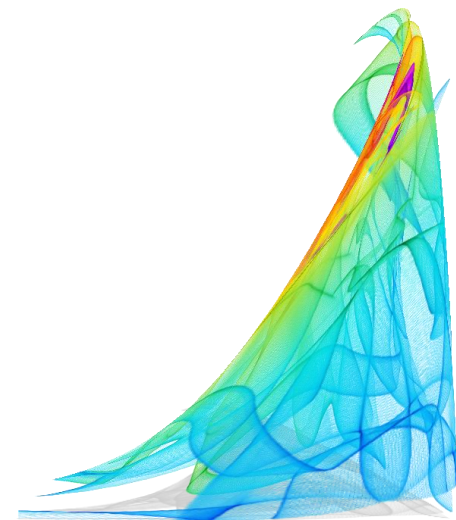
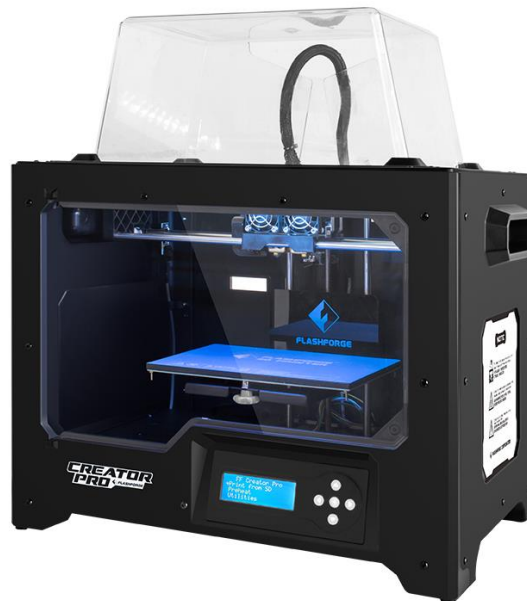


# Список обладнання (1/5)

- Пристрої для візуалізації 3D зображень

- 3D принтер

- 3D сканер





# Список обладнання (2/5)

- Контролер Kinect 2.0



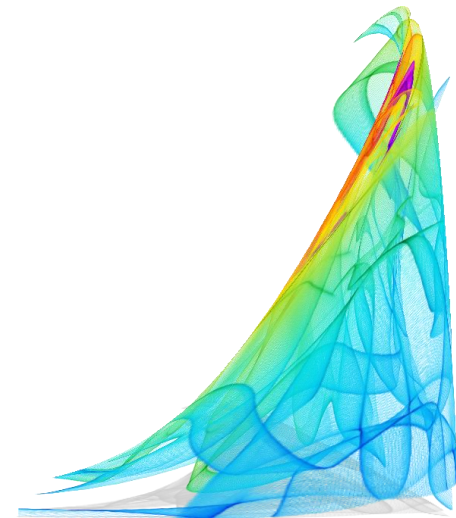
- Контролер LEAP



- Рукавичка віртуальної реальності 5DT

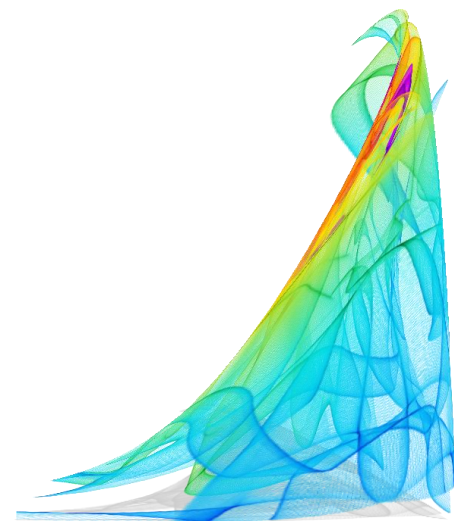


- Анагліфні окуляри



# Список обладнання (3/5)

- Інтерактивна дошка SMART BOARD
- Монітор PHILIPS 55" 3840 x 2160



# Список обладнання (4/5)

- Хромакей (1.8x2,7м) з тримачем фона
- Набір постійного світла Deer
- Окуляри доповненої реальності Epson Moverio



# Список обладнання (5/5)

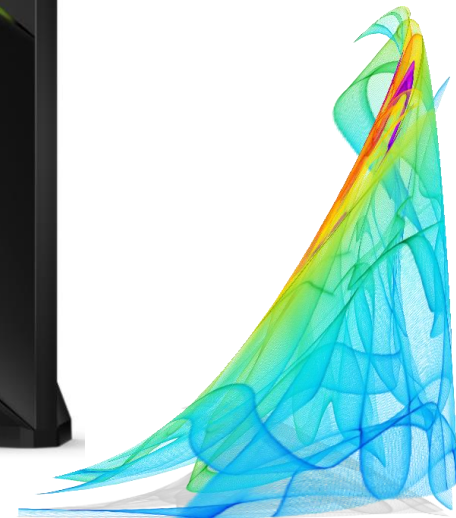
- Плата NVIDIA Jetson
  - Система на кристалі NVIDIA Tegra



- Поточковий медіаплеєр NVIDIA Shield


- Стерео-камера ZED


- ...

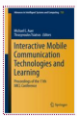


# Актуальна тематика (1/2)

- Вдосконалення компілятора мови оброблення мультимедійних даних **ASAMPL**




Search  Home • Contact us • Log in



IMCL 2017: [Interactive Mobile Communication Technologies and Learning](#) pp 431-442 | [Cite as](#)

## ASAMPL: Programming Language for Mulsemedia Data Processing Based on Algebraic System of Aggregates

Authors Authors and affiliations

Yevgeniya Sulema 

Conference paper  
First Online: 14 February 2018

2 Readers 320 Downloads

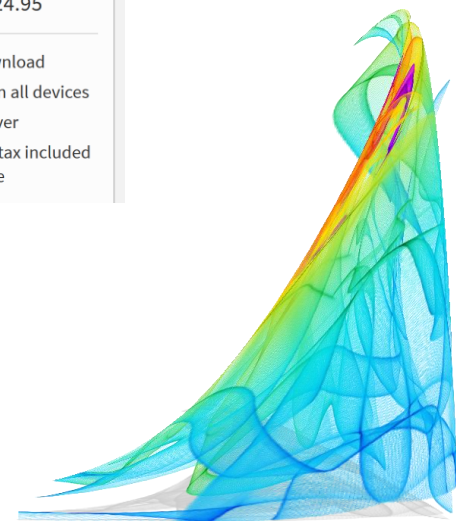
Part of the [Advances in Intelligent Systems and Computing](#) book series (AISC, volume 725)

Log in to check access

[Buy eBook](#)  
EUR 202.29

[Buy paper \(PDF\)](#)  
EUR 24.95

- Instant download
- Readable on all devices
- Own it forever
- Local sales tax included if applicable

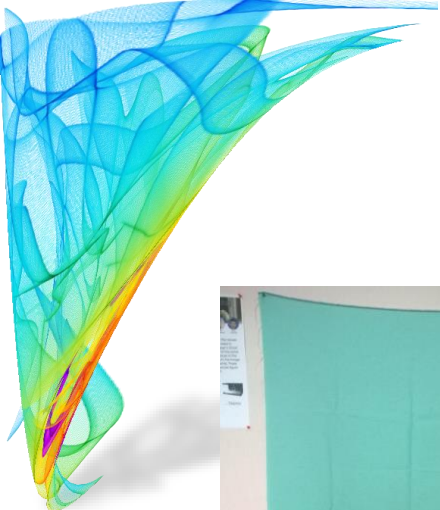
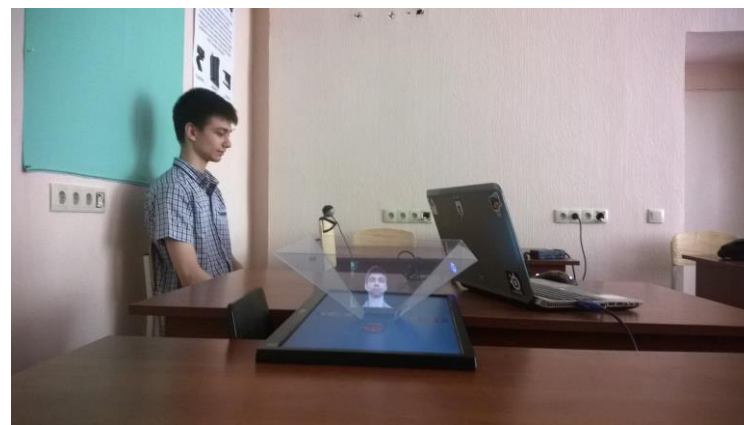
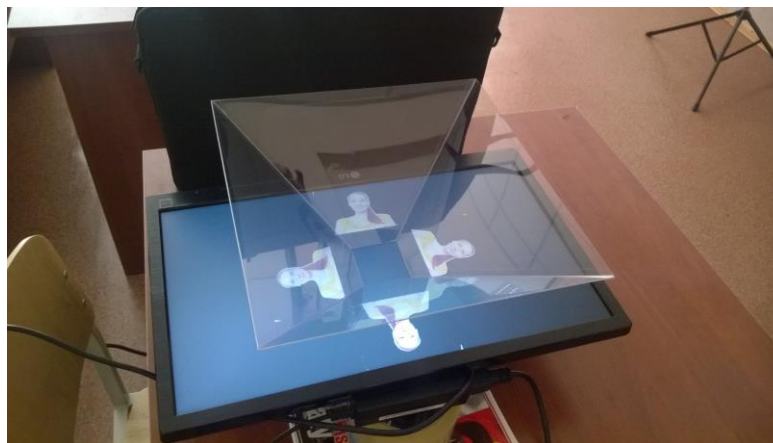


# Актуальна тематика (2/2)

- Розроблення програмного забезпечення для цифрового оброблення смаків




# Приклад проекту

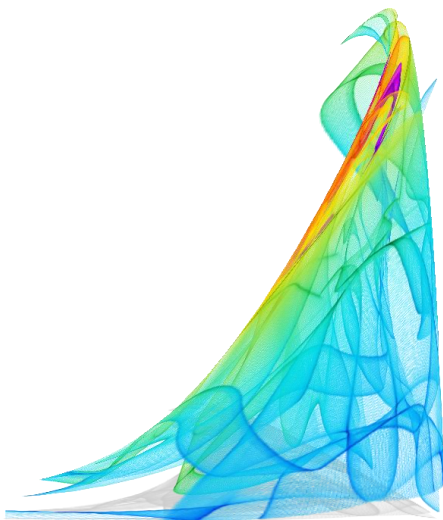






An abstract graphic in the top-left corner consisting of overlapping, semi-transparent, colorful shapes in shades of blue, cyan, green, yellow, and orange, resembling a stylized flame or a dynamic flow.

**Запрошуємо до участі у  
діяльності лабораторії 😊**

A smaller version of the abstract colorful graphic from the top-left, located in the bottom-right corner of the slide.